GameRules là 1 class gồm nhiều hàm static dùng để hiện thực các kết quả từ kết quả xúc xắc

Với đầu vào k1,k2 là kết quả xúc xắc của 2 con xúc xắc, các hàm cần thiết như sau:

* canBorn(k1,k2) : kết quả xúc xắc có thể ra quân dc ko ?
* canContinueRoll(k1,k2):kết quả xúc xắc có thể dc thêm lượt tiếp hay không
* …..